

Звіт з Лабораторної Роботи №6

з дисципліни «Кросплатформні Засоби Програмування»

Ісак Володимир

Львів – 2023

**Завдання:**

1. Створити параметризований клас, що реалізує предметну область задану варіантом.

Клас має містити мінімум 4 методи опрацювання даних включаючи розміщення та

виймання елементів. Парні варіанти реалізують пошук мінімального елементу,

непарні – максимального. Написати на мові Java та налагодити програму-драйвер для

розробленого класу, яка мстить мінімум 2 різні класи екземпляри яких розмішуються у

9

екземплярі розробленого класу-контейнеру. Програма має розміщуватися в пакеті

Група.Прізвище.Lab6 та володіти коментарями, які дозволять автоматично

згенерувати документацію до розробленого пакету.

2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.

3. Завантажити код на GitHub згідно методичних вказівок по роботі з GitHub.

4. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її

виконання та фрагменту згенерованої документації та завантажити його у ВНС.

5. Дати відповідь на контрольні запитання.

**Варіант:**

9. Споруда

**Виконання:**

from typing import TypeVar, Generic, List  
  
T = TypeVar('T')  
  
class Building(Generic[T]):  
 def \_\_init\_\_(self):  
 self.items: List[T] = []  
  
 def add\_item(self, item: T) -> None:  
 *"""  
 Add an item to the building.  
 """* self.items.append(item)  
  
 def remove\_item(self, index: int) -> T:  
 *"""  
 Remove an item from the building by its index.  
 """* if self.items:  
 return self.items.pop(index)  
 else:  
 print("The building is empty.")  
  
 def get\_item(self, index: int) -> T:  
 *"""  
 Get an item from the building by its index.  
 """* if self.items:  
 return self.items[index]  
 else:  
 print("The building is empty.")  
  
 def num\_items(self) -> int:  
 *"""  
 Get the number of items in the building.  
 """* return len(self.items)

def main():  
 building = Building[str]()  
  
 building.add\_item("chair")  
 building.add\_item("table")  
 building.add\_item("desk")  
  
 print(building.num\_items())  
 print(building.get\_item(1))  
  
 building.remove\_item(0)  
  
 print(building.num\_items())  
  
  
if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  
 main()

**GitHub:**

[KZP-Isak-Volodymyr-KI-303](https://github.com/eesuck1/KZP-Isak-Volodymyr-KI-303/tree/main) (Посилання)